

Checkliste für die Benutzung des Hoschmi-Stadels

Paul Nagler 0170 4101169
Franz Rolla 0170 7371535
Hubert Stark 0160 90417139

Technikraum (Küche)	rechter Sicherungskasten: Schalter für die Außenbeleuchtung Mülltüten (Müll selber entsorgen) Bodenmatten für stark belastete Bereiche
Oberste Schublade an der Kühltheke	Schlüssel für Eingangstor, Schlüssel für Toilettenpapierhalter und Papierhandtuchhalter Bedienungen, aufzufüllen
Spülmaschinen	vor Benutzung Wasserhahn öffnen
Gläserspülmaschine (links)	grünen Knopf drücken, nach 20 Min einsatzbereit
Geschirrspülmaschine (rechts)	grünen Knopf drücken, nach 20 Min einsatzbereit
Geschirrtücher, Putzlappen	selber mitbringen
Treppe nach oben, links	oben Saallicht, unten Treppenlicht
oben an der Treppe	Papierhandtücher und Klopapier
Tür zur Galerie, links	oben Schalter für Rauchklappen unten Schalter für Heizregister
Galerie Licht_ und Tonpulte	nur Funktionspersonal auf der Galerie! Einzelschalter und Dimmer für Saalbeleuchtung zwei Stand Alone Scheinwerfer
Heiz- und Lüftungsraum	Läden am großen Fenster können geschlossen werden Reservegeschirr, Hussen
Schiebetor an Eingangstür	mit Schlüssel aus der Schublade an der Kühltheke öffnen und mit Schloss in offener Stellung fixieren (Fluchtweg)
Eingangstüren außen und innen	Schalter nach oben: Türen bleiben auf

Nach der Veranstaltung:

Hallenboden	besenrein, Flecken (Cola oder ähnliches) entfernen
Toiletten	auf Verstopfungen überprüfen Müll mitnehmen
Küche	Spülmaschinen abpumpen (grünen Knopf länger drücken) Spülmaschinen reinigen (Innenseite der Haube) Siebe Oberflächen reinigen, auch unter dem Sieb auf der Theke Kühlschrank reinigen (Kuchenreste oder Ähnliches) reinigen (nass abwischen)
Tische	Abfälle mitnehmen
Technikbereich 1. Stock	falls nötig, Müll aufsammeln und mitnehmen
Außenbereich, Parkplatz	mit allen Fixierungen wieder aufbauen (falls verändert)
Bühne	
Alle Türen verschließen	
Alle Lichter aus	

Hussen (falls benutzt) mitnehmen und waschen (30°, grob zusammenlegen, knittern nicht), vor/bei Rückgabe des Schlüssels zurückbringen